

## ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ В ШКОЛЕ

Квитченко Галина Валерьевна,  
учитель информатики ГУО «Средняя  
школа №1 г. Мозыря»

[kvitchenko@tut.by](mailto:kvitchenko@tut.by)

8-29-8311530

Панфиленко Зоя Леонидовна,  
учитель информатики ГУО «Средняя  
школа №1 г. Мозыря»

[zoyapan@mail.ru](mailto:zoyapan@mail.ru)

8-33-6818404

Интернет стал неотъемлемой частью нашей жизни. Использование Интернета дома и в школе расширяет информационное образовательное пространство обучающего и позволяет повысить эффективность обучения.

Сегодня наряду со взрослыми все больше детей пользуются интернетом для общения, поиска информации, игр, загрузки мультимедиа. Доступ учащихся к информационным ресурсам сети Интернет дает возможность школьникам пользоваться различным учебным материалом.

Однако использование Интернета в образовательной деятельности таит в себе много опасностей. Очень важно научить правильно вести себя в сети Интернет, знать правила безопасности и этического поведения

С первого знакомства с информационными технологиями надо разъяснять учащемуся, как ему вести себя в информационном пространстве. Важно, чтобы дети понимали, что в информационном пространстве есть свои плюсы и минусы, есть плохое и хорошее. Необходимо научить учащихся извлекать из ресурсов только лучшее и безопасное, делать осознанный и грамотный выбор. Необходимо обсуждать с детьми все вопросы, которые возникают у них при использовании Интернет. Чем больше взрослые будут знать о том, как дети используют Интернет, тем проще определить и объяснить, что является приемлемым и безопасным.

Бесконтрольный доступ к Интернету может привести к негативным последствиям:

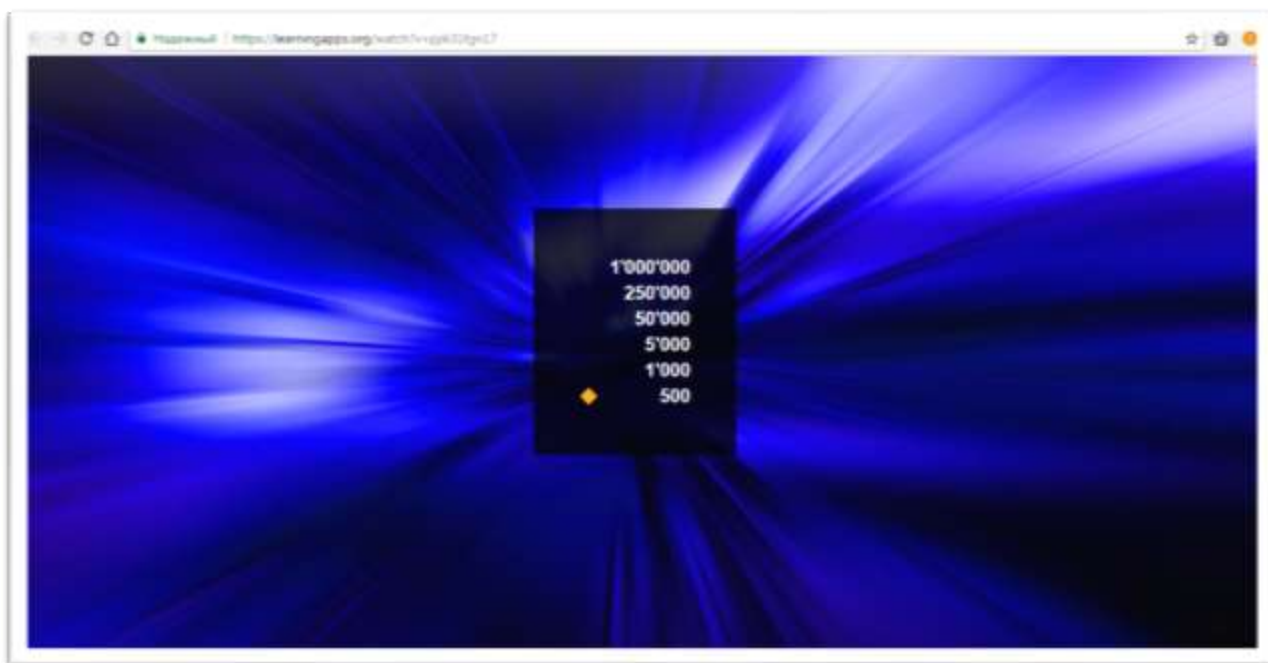
- киберзависимости,
- заражению вредоносными программами при скачивании файлов,
- нарушению нормального развития ребенка,
- неправильному формированию нравственных ценностей,
- знакомству с человеком с недобрыми намерениями.

Для преодоления негативного воздействия сети Интернет нами проводится целенаправленная воспитательная работа с учащимися среднего звена.

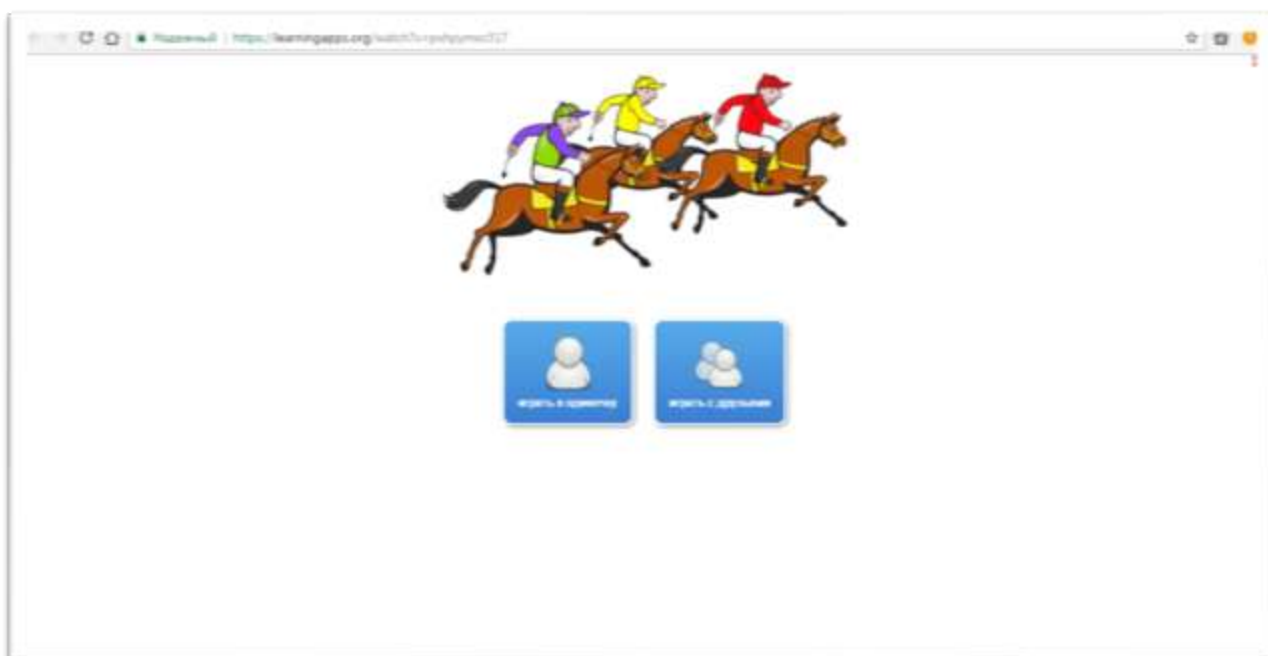
С этой целью нами разработан комплекс обучающих и контролирующих игр с помощью технологий Web 2.0. Для реализации данных упражнений нами

использовался сайт <https://learningapps.org>. LearningApps.org является приложением Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей. Существующие модули могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно изменять или создавать в оперативном режиме. Целью является также собрание интерактивных блоков и возможность сделать их общедоступным.

Мы создали игру «Кто хочет стать миллионером» на тему «Безопасный Интернет» (<http://LearningApps.org/watch?v=pjik31fgn17>)



и игру «Скачки» на тему «Безопасный интернет «Вирусы и антивирусное обеспечение» (<http://LearningApps.org/watch?v=pxhpymxc317>).



Данная форма обучения очень понравилась учащимся. Наиболее мотивированные и любознательные ребята пробуют создавать похожие упражнения из различных предметных областей для расширения кругозора и повышения качества знаний.

#### Литература

1. <https://learningapps.org/> - сайт для создания интерактивных модулей.