**Литература**

**для подготовки учащихся к олимпиадам по информатике**

**2016 год**

1. Долинский М.С. "Решение сложных и олимпиадных задач по програмированию. Учебное пособие". "Санкт-Петербург, "Питер", 2006, 365 с., ISBN 5-468-00444-9" http://shop.piter.com/book/978546900794/
2. Долинский М.С. "Алгоритмизация и программирование на TURBO PASCAL от простых до олимпиадных задач. Учебное пособие". "Санкт-Петербург, "Питер", 2005, 237 с., ISBN 5-468-00444-9 " 19. Долинский М.С., Кузнецов А.В., Дегтярев Д.В, Мосько С.Н, Судиловский К.Н. Проект "Дистанционное обучение в Беларуси" Proceedings of the Second International Conference Internet. Education. Science (IES-2000), 10-12 October, 2000 Vinnytsa, Ukraine, pp. 194-197
3. А.Шень. Программирование: теоремы и задачи, М. МЦНМО,1995.
4. А.Л.Брудно, Л.И.Каплан. Московские олимпиады по программированию, М: наука, 1990.
5. В.А.Дагене, Г.К.Григас. 100 задач по программированию, М: Просвещение, 1993.
6. В.М.Бондарев, В.И.Рублинецкий, Е.Г.Качко. Основы программирования, Харьков: Фолио, 1997.
7. В.М.Кирюхин, А.В.Лапунов, С.М.Окулов. Задачи по информатике. Международные олимпиады. М: ABF, 1996.
8. Н.М.Бадин, С.Г.Волченков, Н.Л.Дашниц. Ярославские олимпиады по информатике. Ярославль, 1995.
9. С.М.Окулов. Конспекты занятий по информатике (алгоритмы на графах). Киров,1996.
10. А.В.Алексеев. Олимпиады школьников по информатике. Красноярское книжное иэдательство,1995.
11. А.С.Сипин, А.И.Дунаев. Областные олимпиады по информатике. Вологда, 1994.
12. В.Пинаев. Городская олимпиада по программированию. Рыбинск, 1998.
13. С.А.Абрамов. Математические построения и программирование. 1987.
14. Скиена С. С, Ревилла М. А. Олимпиадные задачи по программированию. Руководство по подготовке к соревнованиям Пер. с англ. - М: КУДИЦ-ОБРАЗ, 2005. – 416 с.
15. Меньшиков Ф. В. Олимпиадные задачи по программированию (+CD). – СПб. : Питер, 2006. – 315 с:
16. Голухов, В. Г. Олимпиады по математике и информатике / В. Г. Голухов, Б. В. Задворный, В. М. Котов, С. А. Мазаник, В. И. Репников. – Минск : БГУ, 2003. – 306 с.
17. Долинский, М. С. Интернет-курс «Базовое программирование»   
    как средство подготовки к областным олимпиадам по информатике /   
    М. С. Долинский, М. А. Кугейко // Информатизация образования. – 2010. – № 4. – С. 3–15.
18. Долинский, М. С. Конструктор интерактивных флеш-заданий как открытая система для создания электронных учебных пособий /   
    М. С. Долинский, Ю. В. Решетько, М. А. Долинская, Н. С. Лебедько // Информатизация образования. – 2012. – № 2. – С. 35–45.
19. Долинский, М. С. Концептуальные основы и практика сквозного развивающего обучения информатике и программированию от детского сада до вуза / М. С. Долинский, М. А. Долинская, Ю. В. Решетько // Информатизация образования. – 2013. – № 3. – С. 16–25.
20. Долинский, М. С. Развитие мышления младших школьников   
    на основе флеш-заданий на рисование, раскраску и конструирование в системе dl.gsu.by / М. С. Долинский, Ю. В. Решетько, М. А. Кугейко // Информатизация образования. – 2011. – № 1. – С. 24–35.
21. Павловский, А. И. Случайные числа и их использование в учебном процессе по информатике / А. И. Павловский, В. В. Пенкрат // Информатизация образования. – 2009. – № 1. – С. 22–28.

**Электронные средства обучения**

1. «Алгоритмические этюды». Практическое пособие по информатике для 7 класса».
2. «School educational net» (Школьная образовательная сеть).
3. «Мультимедийный учебник по Паскалю».
4. «Основы веб-конструирования. HTML+CSS».
5. «Конструктор заданий для развития мышления».
6. «Информатика: развивающие задачи».
7. «Система дистанционного обучения по школьному курсу «Информатика».
8. «Интересные числа и алгоритмы целочисленной арифметики».
9. «Мультимедийный учебник по логике».
10. Интерактивное пособие «Информатика, 6».
11. Сайт «Готовимся к экзамену по информатике».
12. Электронный практикум по теме «Алгоритмизация   
    и программирование».
13. Pascal Helper.
14. Электронный практикум по факультативному курсу «Развивающая информатика 1-4 классы».
15. «Интерактивное обучение школьников методам алгоритмизации   
    при изучении информатики (программный продукт «Прамень»)».
16. «Интерактивное пособие для 9 класса «Программируем   
    с увлечением».
17. «Основы алгоритмизации и программирования. Разноуровневые поурочные задания для 6-11 классов в 4-х вариантах».

Перечень адресов в Интернет которые, используются в обучающем процессе кружка спортивного программирования ГУО "Клуб юных пожарных г. Мозыря"

1. Теория по методам алгоритмизации: agolist.ru; e-maxx.ru
2. Архивы задач по спортивному программированию: contester.tsure.ru; dl.gsu.by; acm.dvpion.ru; codeforces.ru; codechef.com; informatics.mccme.ru; spoj.pl; acm.sgu.ru
3. Системы проведения соревнований по спортивному программированию: codeforces.ru; dl.gsu.by; neerc.ifmo.ru/school; opencup.ru; hsin.hr/coci; usaco.org; acm.dvpion.ru; acm.timus.ru; olympiads.ru; topcoder.com; codechef.com; е-olimp.com; uva.onlinejudge.org
4. Анонсы соревнований по спортивному программированию: e.fsl3.net; clist.by; codeforces.ru; snarknews.info;
5. Трансляция занятий в клубе: fsl3.net:8080